Макпальская основная школа

**Внеклассная работа**

Тема: Информашка

6Б, 6А – классы

Провел: Кайроллиев. Т.К

2016-2017 учебный год

***Предмет***  *– информатика*

***Учитея*** – Кайроллиев Темирлан Кусбекович

***Класс*** *– 6Б, 6А*

**Внеклассное мероприятие по информатике "Информашка"**

**Цели игры:**

Учебная – совершенствование, обобщение и закрепление знаний учащихся по предмету.

Развивающая – развитие мышления, памяти, внимательности.

Воспитательная – развитие познавательного интереса, воспитание культуры общения.

**Оборудование:** компьютеры, мультимедийный проектор, презентация, кроссворды.

**Ход мероприятия**

**1.Организационный момент**

**Учитель.** Добрый день! Мы рады приветствовать вас в этом зале. Ребята, сегодня у нас внеклассное мероприятие по информатике. А проведем его в виде состязания наших участников. Если участники не справляются с заданием, то следующая команда может дать ответ.

**2. Представление участников и членов жюри.**

Разрешите представить вам жюри в составе:

Председатель жюри: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Члены жюри: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Чтобы спорилось нужное дело,

Чтобы в жизни не знать неудач,

Вы в поход отправляетесь смело

В мир загадок и сложных задач.

Сегодня в поединке участвуют 3 команды 5А "Программа " и команда 5Б"Алгоритм" и 5В «ЭВМ».

**3. Игра**

1 тур носит название «Все обо всем». Команды отвечают на вопросы по очереди. На ответ - 1 секунда. За верный ответ - 1 балл. Будьте внимательны, не ошибайтесь!

Итак, начинает команда 5А класса.

**1 тур «Все обо всем»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Устройства** | **10** Это устройство названо именем маленького зверька с длинным хвостом **Мышь** | **20** Устройство, позволяющее выводить информацию из памяти компьютера на бумагу **Принтер** | **30** Устройство, на которое выводится информация **Монитор** | **40** Устройство, для чтения и записи информации с дискеты **Дисковод** |
| **Клавиши**  | **10** Вводит набранное значение или текст **Enter**  | **20** Удаляет последующие символы **Delete**  | **30** Фиксирует режим ввода заглавных букв **Caps Lock**  | **40** Переводит курсор в конец строки **End**  |
| **История**  | **10**Расшифруйте ЭВМ – … **Электронно-вычислительная машина**  | **20** Первый компьютер, где был создан …(страна) **США**  | **30** Имя первой женщины-программиста … **Ада**  | **40** Вычислительное устройство у древних греков и римлян? **Абак**  |
| **Разное** | **10** Мигающая полоска на экране монитора **Курсор**  | **20** При нажатии на эту кнопку открывается Главное меню **Пуск** | **30** Как называется графическая точка на экране монитора? **Пиксель** | **40** Ограниченная рамкой область экрана **Окно** |

**2 тур «Фольклорный серпантин»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Отгадай-ка**  | 10 **Курсор**  | 20 **Дисплей**  | 30 **Модем**  | 40 **Интернет**  |
| **Пословицы** | 10 Компьютер памятью не испортишь ***Кашу маслом не испортишь***  | 20 Не все WINDOWS, что висит ***Не все золото, что блестит***  | 30 Вирусов бояться — в Интернет не ходить ***Волков бояться* — *в лес не ходить***  | 40 Антивирусная программа — залог здоровья компьютера ***Чистота* — *залог здоровья***  |
| **Антипод** | 10Виртуальный – … ***Реальный***   | 20 Антивирусная программа – … ***Вирус***  | 30 Долговременная память – … ***Оперативная память***  | 40 Восстановление – … ***Удаление***  |

**4. Конкурс капитанов.**

**Ведущий :** А пока команды отдыхают, на сцену приглашаются капитаны команд.

Предлагается для решения кроссворд. Капитаны думают над кроссвордом 3 минуты.

**5. Игра со зрителями**

Учитель: И пока наши капитаны трудятся мы проведем конкурс с болельщиками.

1. Единица измерения информации (бит)
2. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (вирус)
3. Строго определенная последовательность действий при решении задачи (алгоритм)
4. Мировой лидер в производстве компьютеров (Intel)
5. Гибкий магнитный диск (дискета)
6. Взломщик компьютерных программ (хакер)
7. Истребитель вирусов (антивирус)
8. Начинающий пользователь (чайник)
9. На одной руке 5 пальцев. Сколько пальцев на 10 руках? (50)
10. Обычно месяц заканчивается 30 или 31-м числом. В каком месяце есть 28-ое? (во всех)
11. Палку нужно распилить на 12 частей. Сколько потребуется распилов? (11)
12. Горело 7 свечей. 3 погасло. Сколько свечей осталось? (3, остальные сгорели)

За правильный ответ болельщик получает жетон

**6. Вопрос финальный** (если получились одинаковые балы у 2-х команд).

Как называют человека, не нашедшего своего места в жизни, для которого хакерство – игра и самоутверждение одновременно?

 К И Б Е Р П А Н К

**7. Подведение итогов**

**Учитель:**

Вот закончилась игра.

Результат узнать пора.

Кто же лучше всех трудился

И в турнире отличился?

**Слово предоставляется жюри.**

Победителем сегодняшней викторины становится команда\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Вручение подарков и дипломов участникам.**

До встречи, друзья!

Удачи, ребята! Успехов! Спасибо за игру.