Макпальская основная школа

**Внеклассная работа**

Тема: Информашка

6Б, 6А – классы

Провел: Кайроллиев. Т.К

2016-2017 учебный год

***Предмет***  *– информатика*

***Учитея*** – Кайроллиев Темирлан Кусбекович

***Класс*** *– 6Б, 6А*

**Внеклассное мероприятие по информатике "Информашка"**

**Цели игры:**

Учебная – совершенствование, обобщение и закрепление знаний учащихся по предмету.

Развивающая – развитие мышления, памяти, внимательности.

Воспитательная – развитие познавательного интереса, воспитание культуры общения.

**Оборудование:** компьютеры, мультимедийный проектор, презентация, кроссворды.

**Ход мероприятия**

**1.Организационный момент**

**Учитель.** Добрый день! Мы рады приветствовать вас в этом зале. Ребята, сегодня у нас внеклассное мероприятие по информатике. А проведем его в виде состязания наших участников. Если участники не справляются с заданием, то следующая команда может дать ответ.

**2. Представление участников и членов жюри.**

Разрешите представить вам жюри в составе:

Председатель жюри: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Члены жюри: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Чтобы спорилось нужное дело,

Чтобы в жизни не знать неудач,

Вы в поход отправляетесь смело

В мир загадок и сложных задач.

Сегодня в поединке участвуют 3 команды 5А "Программа " и команда 5Б"Алгоритм" и 5В «ЭВМ».

**3. Игра**

1 тур носит название «Все обо всем». Команды отвечают на вопросы по очереди. На ответ - 1 секунда. За верный ответ - 1 балл. Будьте внимательны, не ошибайтесь!

Итак, начинает команда 5А класса.

**1 тур «Все обо всем»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Устройства** | **10**  Это устройство названо именем маленького зверька с длинным хвостом  **Мышь** | **20**  Устройство, позволяющее выводить информацию из памяти компьютера на бумагу  **Принтер** | **30**  Устройство, на которое выводится информация  **Монитор** | **40**  Устройство, для чтения и записи информации с дискеты  **Дисковод** |
| **Клавиши** | **10**  Вводит набранное значение или текст  **Enter** | **20**  Удаляет последующие символы  **Delete** | **30**  Фиксирует режим ввода заглавных букв  **Caps Lock** | **40**  Переводит курсор в конец строки  **End** |
| **История** | **10**  Расшифруйте ЭВМ – …  **Электронно-вычислительная машина** | **20**  Первый компьютер, где был создан …(страна)  **США** | **30**  Имя первой женщины-программиста …  **Ада** | **40**  Вычислительное устройство у древних греков и римлян?  **Абак** |
| **Разное** | **10**  Мигающая полоска на экране монитора  **Курсор** | **20**  При нажатии на эту кнопку открывается Главное меню  **Пуск** | **30**  Как называется графическая точка на экране монитора?  **Пиксель** | **40**  Ограниченная рамкой область экрана  **Окно** |

**2 тур «Фольклорный серпантин»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Отгадай-ка** | 10  **Курсор** | 20  **Дисплей** | 30  **Модем** | 40  **Интернет** |
| **Пословицы** | 10  Компьютер памятью не испортишь  ***Кашу маслом не испортишь*** | 20  Не все WINDOWS, что висит  ***Не все золото, что блестит*** | 30  Вирусов бояться — в Интернет не ходить  ***Волков бояться* — *в лес не ходить*** | 40  Антивирусная программа — залог здоровья компьютера  ***Чистота* — *залог здоровья*** |
| **Антипод** | 10  Виртуальный – …  ***Реальный*** | 20  Антивирусная программа – …  ***Вирус*** | 30  Долговременная память – …  ***Оперативная память*** | 40  Восстановление – …  ***Удаление*** |

**4. Конкурс капитанов.**

**Ведущий :** А пока команды отдыхают, на сцену приглашаются капитаны команд.

Предлагается для решения кроссворд. Капитаны думают над кроссвордом 3 минуты.

**5. Игра со зрителями**

Учитель: И пока наши капитаны трудятся мы проведем конкурс с болельщиками.

1. Единица измерения информации (бит)
2. Специальная программа, выполняющая нежелательные для пользователя действия на компьютере (вирус)
3. Строго определенная последовательность действий при решении задачи (алгоритм)
4. Мировой лидер в производстве компьютеров (Intel)
5. Гибкий магнитный диск (дискета)
6. Взломщик компьютерных программ (хакер)
7. Истребитель вирусов (антивирус)
8. Начинающий пользователь (чайник)
9. На одной руке 5 пальцев. Сколько пальцев на 10 руках? (50)
10. Обычно месяц заканчивается 30 или 31-м числом. В каком месяце есть 28-ое? (во всех)
11. Палку нужно распилить на 12 частей. Сколько потребуется распилов? (11)
12. Горело 7 свечей. 3 погасло. Сколько свечей осталось? (3, остальные сгорели)

За правильный ответ болельщик получает жетон

**6. Вопрос финальный** (если получились одинаковые балы у 2-х команд).

Как называют человека, не нашедшего своего места в жизни, для которого хакерство – игра и самоутверждение одновременно?

К И Б Е Р П А Н К

**7. Подведение итогов**

**Учитель:**

Вот закончилась игра.

Результат узнать пора.

Кто же лучше всех трудился

И в турнире отличился?

**Слово предоставляется жюри.**

Победителем сегодняшней викторины становится команда\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Вручение подарков и дипломов участникам.**

До встречи, друзья!

Удачи, ребята! Успехов! Спасибо за игру.